

Zbraně pro boj zblízka					
JEDNORUČNÍ					
jméno	SZ	út	OZ	délka	váha
– lehké					
žádná	0	0	-3	1	-
boxer	0	+2	-3	1	5
nůž†	2	0	-2	1	6
sukovice	3	-2	-1	1	8
obušek	3	-2	-2	1	8
pochodeň†×	4	-4	-1	1	10
dýka†	3	0	-2	1	10
lovecký tesák	3	+1	-2	1	12
srp	2	+2	-2	1	15
sekerka†	3	+1	-2	1	20
krátký meč	4	0	-1	1	20
– střední					
kyj†	3	+1	-1	1	16
oštěp†	5	-1	-2	1-2	20
perlík	4	+1	-2	1	23
šavle	4	0	+1	1	23
tesák	4	+1	-1	1	24
seker†	3	+2	-1	1	27
palcát	4	+2	-1	1	27
hákový meč	3	-1	+2	1	28
široký meč	5	0	0	1	30
– těžké					
řemdih	4	+3	-2	1	32
válečné kladivo	6	+1	-1	1	32
bradatice	5	+1	-1	1	35
dlouhý meč	7	-1	0	1-2	40
meč bastard	6	0	1	1	45
biják‡	5	+4	-2	1	55

Zbraně pro boj zblízka					
OBOURUČNÍ					
jméno	SZ	út	OZ	délka	váha
– lehké					
motyka	2	+1	0	1	25
hůl okovaná	5	-1	+2	2	30
lehká + lehká:	-1	-1	+3	1	Max 20
– střední					
vidle†	3	0	0	1-2	30
teslice	3	+2	-1	1-2	40
kopí†	4	0	0	1-2	40
sudlice‡	5	+1	+1	2	50
válečná sekera‡	4	+2	0	1-2	55
cep‡	4	+2	0	2	60
kropáč‡	4	+5	1	2	60
lehká + lehká:	-2	-1	+3	1	Max 35
lehká + střední:	-2	-1	+2	1	Max 35
– těžké					
halapartna‡	5	+2	+2	2	60
trojzubec†‡	5	-1	+3	1-2	65
katovská sekera‡	4	+5	-1	1-2	75
plamenný meč‡	8	-1	-1	1-2	75
obouruční meč‡	7	+1	0	1-2	80
píka‡	5	+2	+2	2-3	80
těžký kyj‡	6	+3	-1	1-2	90
lehká + lehká	-2	-1	+3	1	Max 50
střední + lehká:	-1	-1	+2	1	Max 50
střední + střední:	-2	-1	+1	1	Max 50
těžká + lehká:	-2	-1	+2	1	Max 50

× - pokud tato zbraň bude úspěšně použita k obraně zbraní, bude zničena

‡ - tato zbraň ztrácí iniciativu, resp. bude mít postih -2 v rozšířeném soubojovém systému

† - zbraň je zároveň vrhací

Obouruční držení jednoruční zbraně: +1 účinnost;

Jednoruční držení obouruční zbraně délky : těžší kategorie, +1SZ/-2úč;

Výpočet kombinace: součet statistik zbraní a opravy;

## Zbraně pro střelecký souboj

### VRHACÍ

jméno	síla	útočnost	malý	střední	velký	váha
<b>– lehké</b>						
vrhací šipka	4	-1	6	10	14	3
hvězdice	6	-1	3	7	11	3
bumerang	3	+1	7	11	15	4
flakónek×	0	0	5	9	13	5
nůž†	2	0	6	10	13	5
kámen	4	-3	7	11	15	7
dýka†	3	0	5	9	12	10
pochodeň†×	0	+1	4	7	10	10
láhev×	0	+1	1	7	10	15
sekerka†	3	+1	4	8	12	20
<b>– střední</b>						
šakram	5	+1	6	10	14	7
kyj†	3	+1	4	8	12	16
oštěp†	5	-1	6	14	23	20
seker†	3	+2	4	8	12	25
vidle†	4	-1	3	5	7	30
kopí†	6	-2	5	10	15	40
<b>– těžké</b>						
trojzubec†	5	-1	4	6	8	65

- uvedená váha flakónku a lahve je pro plné nádoby

† - zbraň je i pro boj z blízka

× - pokud tato zbraň bude úspěšně použita k obraně zbraní, bude zničena

Vrhací zbraně jsou považovány za jednoruční a jejich OZ je -3, není-li pro tutéž zbraň v tabulce zbraní tváří v tvář uvedeno jinak.

### STŘELNÉ

jméno	síla	útočnost	malý	střední	velký	váha
<b>- lehké</b>						
prak	4	-1	9	16	25	5
<b>- střední</b>						
krátký luk	5	-1	10	20	30	7
dlouhý luk†	7	-2	15	30	50	10
lehká kuše	5	0	15	27	40	20
<b>- těžké</b>						
těžká kuše†‡	8	+1	19	35	55	60

† - tuto zbraň mohou používat pouze postavy velikosti B a větší

‡ - tato zbraň střílí jednou za dvě kola (-3 k iniciativě v rozšířeném soubojovém systému)

Střelné zbraně jsou považovány za obouruční zbraně a jejich OZ je -2. Lze uvažovat o tom, že z lehké kuše a praku je možné vystřelit pomocí jedné ruky, k nabití jsou ale zapotřebí dvě.