

## Zbraně pro boj zblízka

### JEDNORUČNÍ

jméno	CH	síla	útočnost	obrana	délka	váha	cena	meči			
								podobné	sečné	bodné	tupé
– lehké	Max 3										
žádná	-3	0	0	-3	1	-	-	-	-	-	+
boxer	-1	0	+2	-3	1	5	4st	-	-	-	+
nůž†	1	2	0	-2	1	6	1zl	+	-	+	-
sukovice	0	3	-2	-1	1	8	4st	+	-	-	+
obušek	-1	3	-2	-2	1	8	5st	-	-	-	+
pochodeň†×	0	4	-4	-1	1	10	1st	+	-	-	+
dýka†	2	3	0	-2	1	10	6zl	+	+	+	-
lovecký tesák	2	3	+1	-2	1	12	8zl	+	+	+	-
srp	2	2	+2	-2	1	15	2zl 2st	-	+	-	-
sekerka†	3	3	+1	-2	1	20	6zl	-	+	-	-
krátký meč	3	4	0	-1	1	20	14zl	+	+	+	-
– střední	Max 5										
kyj†	4	3	+ 1	-1	1	16	4zl	-	-	-	+
oštěp†	4	5	-1	-2	1-2	20	10zl	-	-	+	-
perlík	3	4	+1	-2	1	23	5zl	-	-	-	+
šavle	5	4	0	+1	1	23	55zl	+	+	+	-
tesák	4	4	+1	-1	1	24	24zl	+	+	+	-
sekera†	5	3	+2	-1	1	27	11zl	-	+	-	-
palcát	5	4	+2	-1	1	27	16zl	-	-	-	+
hákový meč	4	3	-1	+2	1	28	28zl	+	+	-	-
široký meč	5	5	0	0	1	30	36zl	+	+	+	-
– těžké	Max 7										
řemdih	5	4	+3	-2	1	32	16zl	-	-	-	+
válečné kladivo	6	6	+1	-1	1	32	22zl 4st	-	-	-	+
bradatice	4	5	+1	-1	1	35	10zl 5st	-	+	-	-
dlouhý meč	7	7	-1	0	1-2	40	64zl	+	+	+	-
meč bastard	7	6	0	1	1	45	80zl	+	+	+	-
biják‡	6	5	+4	-2	1	55	40zl	-	-	-	+

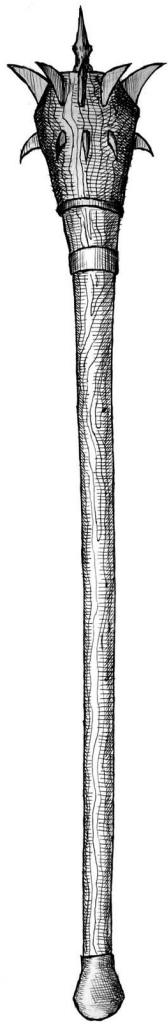
CH = SZ + út. + OZ + inc/2 + délka(1: 0; 1-2: +1; 2 a více: -1) + 1 je-li i vrhací.

× - pokud tato zbraň bude úspěšně použita k obraně zbraní, bude zničena

‡ - tato zbraň ztrácí iniciativu, resp. bude mít postih -2 v rozšířeném soubojovém systému

† - zbraň je zároveň vrhací

Obouruční držení jednoruční zbraně: +1 útočnost;



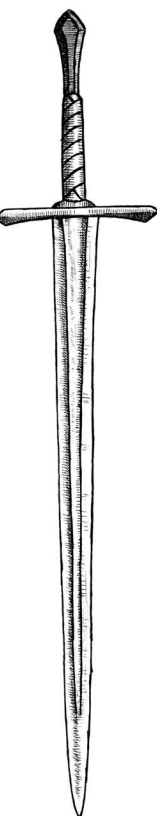
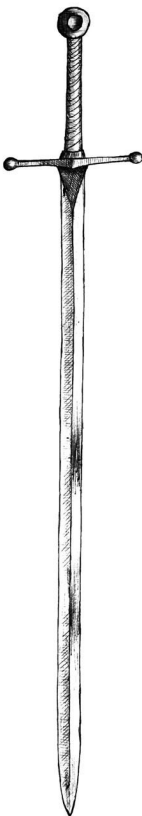
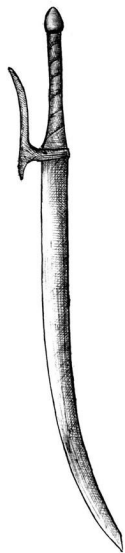
tesák



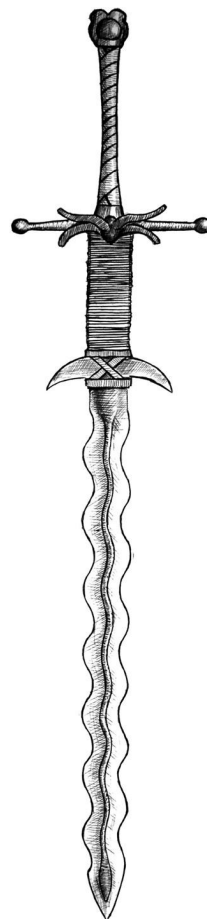
krátký  
meč



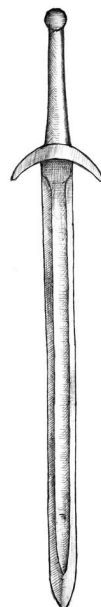
šavle



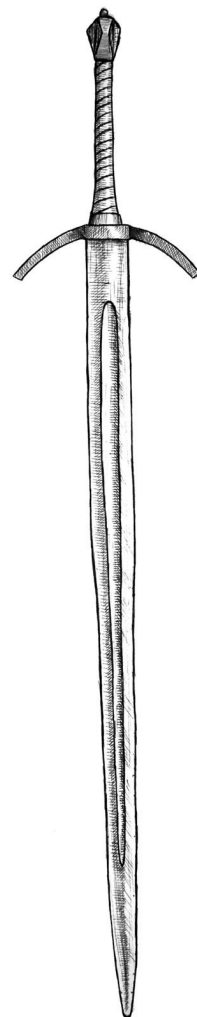
meč  
bastard



plamenný  
meč



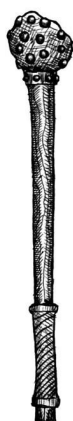
široký  
meč



obouruční  
meč

těžký  
kyj

sukovice

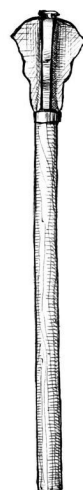


kyj

dlouhý  
meč



perlík



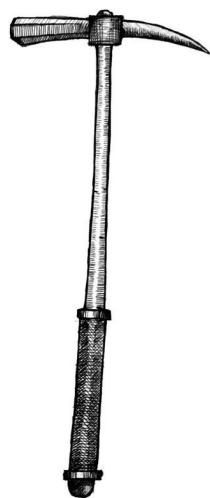
palcát



nůž



dýka



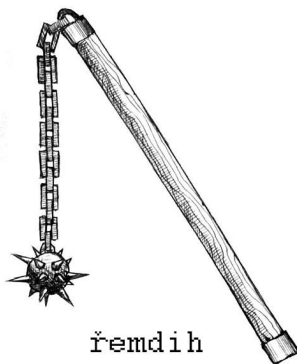
válečné  
kladivo



srp



boxer



řemdih



biják



hákový meč

jméno	CH	síla	útočnost	obrana	délka	váha	cena	meči			
								podobné	sečné	bodné	tupé
– lehké	Max 4										
motyka	3	2	+1	0	1	25	7zl 7st	-	+	-	-
hůl okovaná	4	5	-1	+1	2	30	10st	-	-	-	+
lehká + lehká:	+1	-1	-1	+3	1	Max 20	-				
– střední	Max 6										
vidle†	5	3	0	0	1-2	30	9zl	-	-	+	-
teslice	5	3	+2	-1	1-2	40	18zl	-	+	+	-
kopí†	6	4	0	0	1-2	40	23zl	-	-	+	-
sudlice‡	5	5	+1	+1	2	50	15zl	-	+	+	-
válečná sekera‡	6	4	+2	0	1-2	55	38zl 5st	-	+	-	-
cep‡	4	4	+2	0	2	60	7zl 5st	-	-	-	+
kropáč‡	7	4	+5	1	2	60	21zl	-	-	-	+
lehká + lehká:	±0	-2	-1	+3	1	Max 35	-				
lehká + střední:	-1	-2	-1	+2	1	Max 35	-				
– těžké	Max 7										
halapartna‡	7	5	+2	+2	2	60	24zl	-	+	+	-
trojzubec†‡	8	5	-1	+3	1-2	65	60zl	-	-	+	-
katovská sekera‡	8	4	+5	-1	1-2	75	50zl	-	+	-	-
plamenný meč‡	6	8	-1	-1	1-2	75	60zl	+	+	+	-
obouruční meč‡	8	7	+1	0	1-2	80	140zl	+	+	+	-
píka‡	7	5	+2	+2	2-3	80	25zl	-	-	+	-
těžký kyj‡	8	6	+3	-1	1-2	90	81zl	-	-	-	+
lehká + lehká	±0	-2	-1	+3	1	Max 50	-				
střední + lehká:	±0	-1	-1	+2	1	Max 50	-				
střední + střední:	-1	-2	-1	+1	1	Max 50	-				
těžká + lehká:	-1	-2	-1	+2	1	Max 50	-				

× - pokud tato zbraň bude úspěšně použita k obraně zbraní, bude zničena

‡ - tato zbraň ztrácí iniciativu, resp. bude mít postih -2 v rozšířeném soubojovém systému

† - zbraň je zároveň vrhací

Jednoruční držení obouruční zbraně délky : těžší kategorie, +1SZ/-2útoč;

Výpočet kombinace: součet statistik zbraní a opravy;



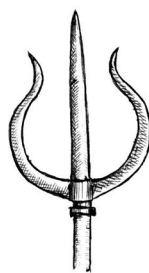
oštěp



hůl  
kovaná



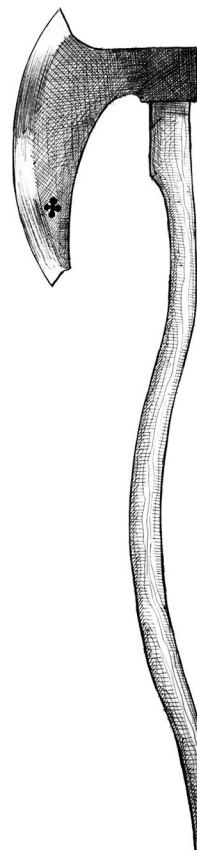
vidle



trojzubec



sudlice



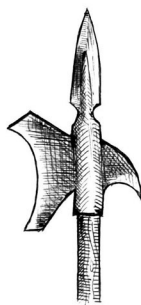
katovská  
sekera



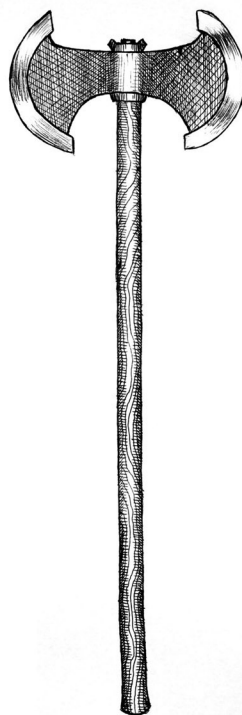
kropáč



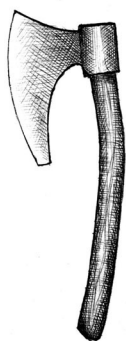
pika



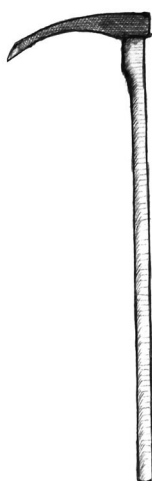
halapartna



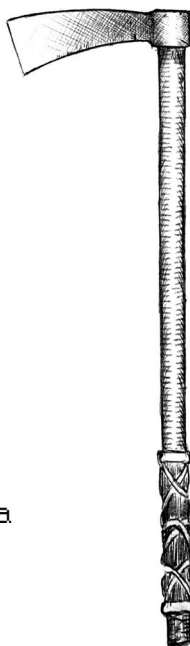
válečná  
sekera



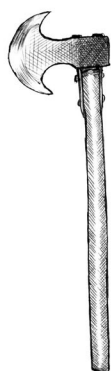
bradatice



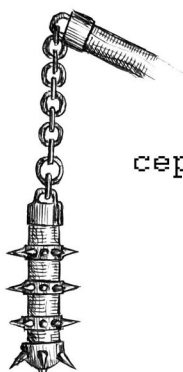
motyka



teslice



sekera



cep



sekerka



kopí

## VRHACÍ

jméno	síla	útočnost	malý	střední	velký	váha	cena	sečná	bodná	tupá
<b>– lehké</b>										
vrhací šipka	4	-1	6	10	14	3	4md	-	+	-
hvězdice	6	-1	3	7	11	3	6st	+	-	-
bumerang	3	+1	7	11	15	4	1st	-	-	+
flakónek×	0	0	5	9	13	5	4st	-	-	+
nůž†	2	0	6	10	13	5	1zl	-	+	-
kámen	4	-3	7	11	15	7	-	-	-	+
dýka†	3	0	5	9	12	10	6zl	-	+	-
pochodeň†×	0	+1	4	7	10	10	1md	-	-	+
láhev×	0	+1	1	7	10	15	-	-	-	+
sekerka†	3	+1	4	8	12	20	6zl	+	-	-
<b>– střední</b>										
šakram	5	+1	6	10	14	7	1zl	+	-	-
kyj†	3	+1	4	8	12	16	4zl	-	-	+
oštěp†	5	-1	6	14	23	20	10zl	-	+	-
seker†	3	+2	4	8	12	25	11zl	+	-	-
vidle†	4	-1	3	5	7	30	9zl	-	+	-
kopí†	6	-2	5	10	15	40	28zl	-	+	-
<b>– těžké</b>										
trojzubec†	5	-1	4	6	8	65	60zl	-	+	-

- uvedená váha flakónku a lahve je pro plné nádoby

† - zbraň je i pro boj z blízka

× - pokud tato zbraň bude úspěšně použita k obraně zbraní, bude zničena

Vrhací zbraně jsou považovány za jednoruční a jejich OZ je -3, není-li pro tutéž zbraň v tabulce zbraní tváří v tvář uvedeno jinak.

## STŘELNÉ

jméno	síla	útočnost	malý	střední	velký	váha	cena	sečná	bodná	tupá
<b>- lehké</b>										
prak	4	-1	9	16	25	5	1zl	-	-	+
<b>- střední</b>										
krátký luk	5	-1	10	20	30	7	7zl	-	+	-
dlouhý luk†	7	-2	15	30	50	10	28zl	-	+	-
lehká kuše	5	0	15	27	40	20	48zl	-	+	-
<b>- těžké</b>										
těžká kuše†‡	8	+1	19	35	55	60	96zl	-	+	-

† - tuto zbraň mohou používat pouze postavy velikosti B a větší

‡ - tato zbraň střílí jednou za dvě kola (-3 k iniciativě v rozšířeném souborovém systému)

Střelné zbraně jsou považovány za obouruční zbraně a jejich OZ je -2. Lze uvažovat o tom, že z lehké kuše a praku je možné vystřelit pomocí jedné ruky, k nabití jsou ale zapotřebí dvě.

Průměrná cena šípů nebo šipek do lehké kuše je 1 st za deset kusů a průměrná cena stříbrných šípů nebo šipek je 1 zl za deset kusů. Váha šípů či šipek je 2 mn, toulec (na 10–20 šípů) váží 10 mn a stojí kolem 5 st.